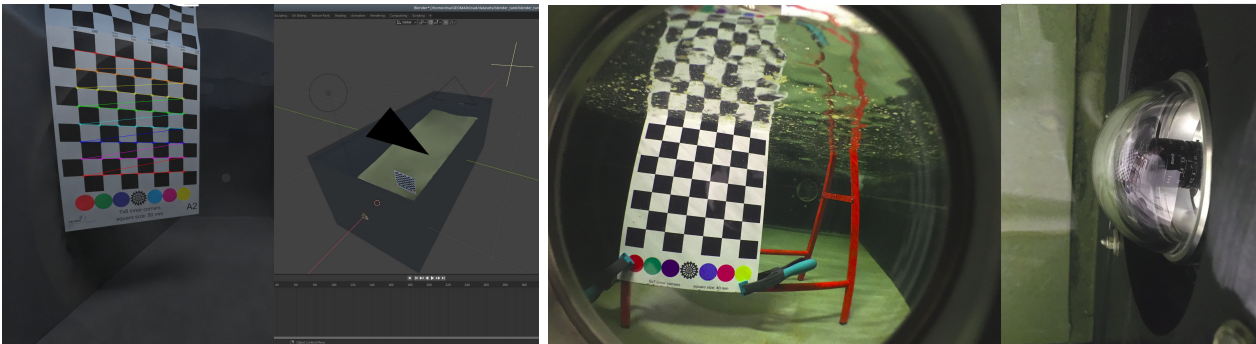


Die Oceanic Machine Vision Gruppe am GEOMAR befasst sich mit optischen Unterwasserbeobachtungen und deren Verarbeitung mit Hilfe von künstlicher Intelligenz und klassischen Computer Vision Ansätzen. Wir bieten folgende Stelle für eine

– Studentische Hilfskraft –  
zur Durchführung von  
**Optischen Experimenten in einem Wassertank**



Experiment im virtuellen Wassertank / Digital Twin

Experiment im Wassertank

Wir verfügen über einen Test-Wassertank, in dem unter kontrollierten Bedingungen Unterwasseraufnahmen angefertigt werden können, um unsere Methoden so testen zu können. Wir suchen nun eine studentische Hilfskraft, die dieses System instand hält und gleichzeitig Experimente durchführt. Die eigentliche Arbeit wird sich aus einer interessanten Mischung der folgenden Aufgaben zusammensetzen:

- mechanische Arbeiten, um die eigentlichen Experimente aufzubauen,
- Messungen, um die Experimente präzise beschreiben zu können,
- Aufbau von Kamera-Licht-Systemen,
- 3d-Modellierung der Experimente,
- sowie Programmieren für die Nachprozessierung.

Die genaue Zusammensetzung der Arbeit kann gerne nach persönlichen Interessen gewichtet werden.

Voraussetzungen: Python bzw, C++, und gerne Informatik-Vorlesung "3D Scene Reconstruction" sowie Interesse an mechanischen Aufgaben

Contact: Dr. Kevin Köser [kkoeser@geomar.de](mailto:kkoeser@geomar.de)  
Dr. David Nakath [dnakath@geomar.de](mailto:dnakath@geomar.de)  
Oceanic Machine Vision  
GEOMAR Helmholtz Centre for Ocean Research Kiel

<https://www.geomar.de/en/omv-jobs>

